

METADRAGON.DE NEWSLETTER 03

AKTUELLE INFOS ZU MULTIMEDIA, GAMING UND DIGITALEM LIFESTYLE

Willkommen zum dritten digitalen PDF-Newsletter von **Metadragon.de**. Nach unserer kurzen Winterpause melden wir uns wieder mit einigen Neuigkeiten zurück. Die Weihnachtssaison liegt bereits einen Monat zurück und wie gewohnt haben zahlreiche Spiele um die Gunst der Käufer gebuhlt. Dank des Kinofilms **Avatar** ist der 3D-Trend in den Kinos angekommen, was auch in der Heimkino- und Spielebranche für einen Umschwung sorgen dürfte. Erste 3D-fähige TFT-Monitore sind bereits auf dem Markt, jedoch auch noch mit diversen Macken behaftet oder extrem teuer. Dennoch darf man auf die technischen Entwicklungen der kommenden Jahre gespannt sein.

VIRTUELLER HÖLLENT RIP

Bereits im letzten Newsletter angekündigt, konnten ich nun endlich den Import-Titel **Demon's Souls** ausführlich anspielen. Das Fazit: Mein Spiel des Jahres 2009 und somit auch das zentrale (visuelle) Thema dieses Newsletters.

Demon's Souls entführt den Spieler in die sehr düstere Fantasywelt „Boletaria“ und verfolgt mit seiner Spielmechanik einen deutlich anderen Ansatz wie Actiontitel der Marke „Devil May Cry“ oder „God of War“. Anstelle eines strahlenden Superhelden spielt man einen sehr „normal“ anmutenden Protagonisten mit mehr oder minder guter Ausrüstung. Bei den Kämpfen sind somit eher Geschick, Planung und Köpfchen gefordert. Wer direkt drauflosstürmt, findet sich schnell im virtuellen Nirvana wieder und darf den gesamten Level von vorn beginnen. Demon's Souls kennt gegenüber dem Spieler kaum Gnade und wird bei jedem Tod sogar noch etwas schwerer! Die extreme Härte des Spiels zwingt Euch regelrecht zu vorsichtigem Vorgehen und sorgt für Adrenalinschübe - in guter wie schlechter Hinsicht. Doch genau



dieser Angstfaktor macht jedes überwundene Hindernis zum persönlichen Erfolgserlebnis.

Demon's Souls ist ein ganz besonderes Spiel, für das man sich schon etwas Zeit nehmen muss. Wer sich von diesen Infos nicht abschrecken lässt, liest den ausführlichen [Test auf Metadragon.de](#).

SKURRILE DETEKTIVARBEIT

Da schon zu Beginn dieses Newsletters von Kino die Rede war, hier eine kleine Empfehlung am Rande: Guy Ritchies „Sherlock Holmes“ ist eine gelungene Neuinterpretation der fiktiven Romanfigur. Mit viel Wortwitz, düsterem Humor und einer mehr als gelungenen (Ton-) Kulisse wird hier eine flotte und unterhaltsame Mordgeschichte rund um das ungleiche Ermittlerduo Watson und Holmes erzählt. Die [komplette Filmkritik](#) könnt ihr ebenfalls auf der Website nachlesen.

NOSTALGISCHE GEFÜHLE

Wer (wie ich) mit den ersten Videospiele überhaupt aufgewachsen ist, fragt sich sicher manchmal, ob er schon zum „alten Eisen“ der Spielergemeinde gehört. Neben den stark gewöhnungsbedürftigen Online-Vertriebsmodellen und damit verbundenen DRM-Problematik zählt für mich der neue Hype um **alternative Steuerungsmethoden** zu den [skurrilsten Entwicklungen der heutigen Zeit](#). Microsoft setzt mit „Projekt Natal“ auf ausgefeilte Kameratechnik. Sony hingegen verfolgt einen Wii-ähnlichen Ansatz mittels räumlicher 3D-Gestenerkennung. Jeder Hersteller will das Spielerlebnis durch solche Hardware neu erfinden. Da ist es traurig, dass ein schon vorhandenes Erlebnis mit einem sehr bekannten Steuerungsgerät langsam ausstirbt. Die Rede ist hier vom [guten alten Joystick](#). Eure Meinung zum Thema wäre für mich interessant >>

KURZTEST



Exklusiv für PS3 ist dieses Kleinod der PixelJunk-Reihe bereits seit einer Weile günstig im PSN-Store erhältlich. Bis zu zwei Spieler gleichzeitig steuern dabei jeweils ein kleines Schiff durch dunkle Höhlen und retten gestrandete Minenarbeiter vor dem sicheren Tod. Besonders interessant an „Pixeljunk: Shooter“ ist die sehr gut durchdachte Spielmechanik rund um die verschiedensten Naturelemente. Nur Wasser schützt Euer Schiff vor dem Hitzetod durch Lava und Gegnerfeuer. Mit der heißen Flüssigkeit schmilzt ihr aber auch Eiswälle oder bringt giftiges Gas zur kontrollierten Explosion. Das Alles spielt sich faszinierend und entspannend zugleich.

Fazit: „PixelJunk: Shooter“ ist eine mehr als gelungene Kombination aus Retro-Gameplay, perfekter Spielbarkeit und HD-Optik.

Ein Must-have für PS3-Besitzer

FRAGEN, FEEDBACK ODER KRITIK?
MAIL AN: ADMIN@METADRAGON.DE